

LE LANGAGE HTML

Chapitre 1 : Le Web parle Html

HTML est le langage universel utilisé pour communiquer sur le Web. Votre information sera ainsi transportée sur cette gigantesque toile de réseaux interconnectés qu'est Internet, pour aboutir sur l'ordinateur de votre lecteur grâce à un programme appelé navigateur (exemple: Internet explorer ou Mozilla Firefox).

Ce navigateur, vous permet de surfer sur le Net et d'afficher sur votre écran les "pages" qu'il a intercepté.

Pour transiter le plus rapidement possible sur les lignes téléphoniques, on a adopté un **format de texte** très compact mais aussi (par conséquence) peu sophistiqué. C'est le format de texte pur et dur, sans fioritures du **Bloc-notes** ou Note pad de Windows par exemple.

En plus du texte adressé à votre lecteur, il vous faudra inclure des instructions pour le browser de celui-ci. Ces instructions seront différenciées de votre texte par les signes < et > par exemple <html>. Ces "instructions" s'appellent des tags ou des **balises**.

Quand vous écrirez les balises de votre page HTML, il faudra garder à l'esprit :

- qu'une balise marque une action pour le browser (ce qu'il doit faire...).
- que les attributs précisent les modalités de cette action (comment il doit le faire...).

Chapitre 2 : Vos premiers outils

Vous avez besoin:

- d'un éditeur de texte tout simple comme par exemple le Bloc-notes ou Notepad de Windows ou tout autre équivalent dans votre système d'exploitation.
- d'un navigateur comme Microsoft Explorer

Vous n'avez pas besoin:

- d'être connecté pour écrire, voir et peaufiner vos pages Html.

Chapitre 3 : Le document Html minimum

Voici vos premières balises ou tags :

<HTML>	Ceci est le début d'un document de type HTML.
</HTML>	Ceci est la fin d'un document de type HTML.
<HEAD>	Ceci est le début de la zone d'en-tête (prologue au document proprement dit contenant des informations destinées au navigateur).
</HEAD>	Ceci est la fin de la zone d'en-tête.
<TITLE>	Ceci est le début du titre de la page.
</TITLE>	Ceci est la fin du titre de la page.
<BODY>	Ceci est le début du document proprement dit.
</ BODY>	Ceci est la fin du document proprement dit.

- Vous aurez remarqué qu'à chaque balise de début d'une action, soit <...>, correspond (en toute logique) une balise de fin d'une action </...>.
- Vous noterez aussi que les balises ne sont pas "case sensitive". Il est donc équivalent d'écrire <HTML>, <html>, <Html>, etc.

Faisons ensemble notre premier document Html:

- Ouvrir l'éditeur de texte.

- Ecrire les codes Html suivants:

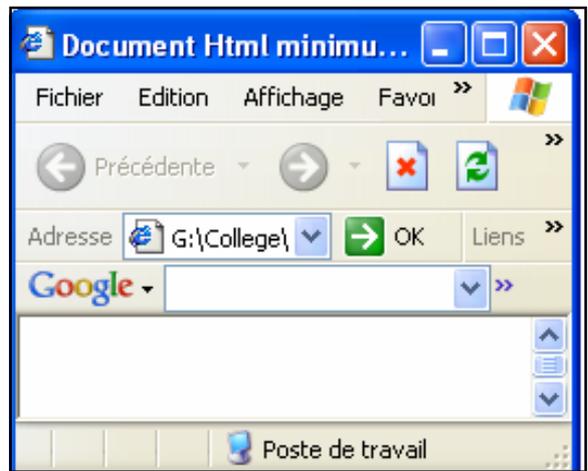


```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Document Html minimum</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

Enregistrer le document avec l'extension .html ou .htm

Nom :	<input type="text" value="docmini.htm"/>
Type :	<input type="text" value="Tous (*.*)"/>

- Ouvrir le navigateur.
 - Afficher le document via le menu Fichier/ouvrir fichier...
 - Admirer votre premier document Html.
- Celui-ci est vide (et c'est normal) mais tout à fait opérationnel! Il faudra maintenant lui fournir votre information à l'intérieur des balises <BODY></BODY>. Remarquez que votre "TITLE" est présent dans la fenêtre de Netscape.
- Pour vos éventuelles modifications, il n'est pas nécessaire de rouvrir à chaque fois le navigateur.



- Retourner dans l'éditeur de texte (sans fermer le navigateur).
- Modifier les codes Html.
- Enregistrer le fichier.
- Utiliser la commande actualiser du browser

Chapitre 4 : Le texte

Tout document Html contiendra en majorité du texte. Voyons comment l'agrémenter par quelques balises élémentaires.

Gras	[Bold]	...	Début et fin de zone en gras
Italique	[Italic]	<I>...</I>	Début et fin de zone en italique
Taille de caractère	[Font size]	...	Début et fin de zone avec cette taille
Couleur de caractère	[Font color]	 	Début et fin de zone en couleur
A la ligne	[Line break]	 	Aller à la ligne
Commentaires	[Comments]	<!-- *** -->	Ne pas afficher
Centrage	[Center]	<CENTER></CENTER>	Centrer

Ouvrir l'éditeur de texte:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE></TITLE></HEAD>
<BODY>texte simple<BR>
<B>texte en gras</B><BR>
<I>texte en italique</I><BR>
<B><I>texte en gras et en italique</I></B><BR>
<FONT SIZE=5>texte</FONT>
<FONT COLOR="#0000FF">en bleu</FONT>
<!--C'est fini-->
</BODY>
</HTML>
```



- Ouvrir le navigateur

Quelques commentaires s'imposent:

- Le texte tout simple s'écrit sans balises. Il sera repris par le browser avec la police et taille de caractères choisies dans sa configuration par défaut.
- Le browser affiche le texte qu'on lui "dicte" en passant à la ligne lorsque celui-ci atteint le bord de la fenêtre. Pour le forcer à passer outre à cette règle de conduite et à faire un saut à la ligne comme vous le souhaitez, il faut une instruction particulière. C'est la balise
. Celle-ci représente une action ponctuelle et n'a donc pas besoin de balise de fin.
- Le même browser ne tient compte que d'un seul espace entre les mots. Ainsi pour lui texte en bleu est équivalent à texteen bleu
- Il n'est pas rare d'utiliser plusieurs balises pour un même élément de texte. Il faut veiller à bien les imbriquer. Ainsi <I>...</I> est correct et <I>...</I> risque de vous créer des ennuis.
- La taille dans peut être indiquée avec un nombre de 1 à 7.

Voici les codes de quelques couleurs basiques:

Blanc #FFFFFF	Violet #8000FF	Bleu #0000FF	Vert #00FF00
Rouge #FF0000	Jaune #FFFF00	Gris clair #C0C0C0	Noir #000000

Chapitre 5 : Les liens

Html (Hyper Text Markup Language) est un langage hypertexte (et hypergraphique) qui vous permet en cliquant sur un mot, généralement souligné (ou une image) de vous transporter;

- vers un autre endroit du document.
- vers un autre fichier Html situé sur votre ordinateur.
- vers un autre ordinateur situé sur le Web.

La syntaxe de ces liens entre plusieurs pages, est:

`...`

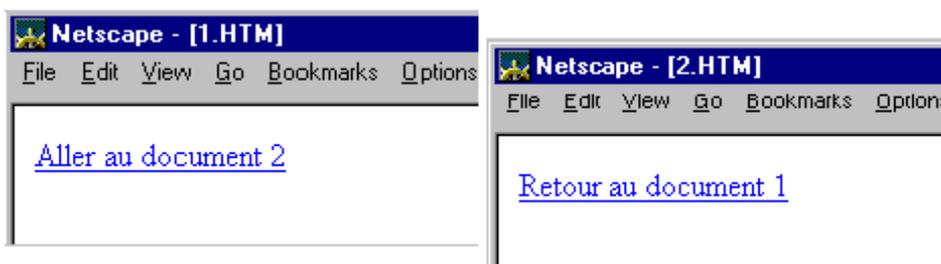
Expérimentons tout ceci:

- Dans l'éditeur de texte,
nous allons créer deux fichiers Html.

- tapons le fichier 1.htm:
`Aller vers le document 2`
- tapons le fichier 2.htm:
`Retour au document 1`

- On sauve ces deux fichiers dans un même répertoire.

- Le browser vous affichera :



Chapitre 6 : Les images

- L'ennemi sur le Web, c'est la taille des images! Plus l'image sera grande, plus le temps de chargement sera long... au risque de décourager vos visiteurs. Présenter une petite image indiquant un lien vers l'image complète est également un bon conseil.
- Il n'est pas inutile de prévoir dans votre panoplie de compositeur Web, un logiciel de retouche d'images. En outre, un tel logiciel nous permettra de composer vos propres images et ainsi de personnaliser vos pages.
- Il est très facile de se faire une bibliothèque d'images tout en surfant sur le Web: Avec votre navigateur, il suffit de se positionner sur l'image, de cliquer avec le bouton droit de la souris et de suivre les instructions du menu déroulant (Save Image As...). On peut aussi se rendre sur le moteur de recherche Google et sélectionner l'onglet « images ».

Le code Html est :

` Afficher l'image qui se trouve à l'adresse...`

La balise image possède de nombreux attributs à insérer entre les guillemets.

Dimensions width=? height=?	Hauteur et largeur (en pixels)
border=? (en pixels)	Bordure
align=top	alignement en haut
align=middle	alignement au milieu
align=bottom	alignement en bas
align=left	alignement à gauche
align=right	alignement à droite

- En Html, l'image ne fait pas partie de votre document. Le browser va la chercher à l'adresse indiquée. Généralement, on place les images dans le même répertoire que les pages Html.
- Presque en conséquence logique de ceci, le fait d'utiliser la même image à plusieurs reprises dans un fichier Html ne modifie en rien sa taille.

Lien sur image

Les balises sont :

``

Remarquons que les images cliquables sont entourées d'une bordure.

Chapitre 7 : Les arrière-plans

Le langage Html permet d'agrémenter la présentation du document d'un arrière-plan [background] coloré ou composé d'une image. Ce qui apporte un élément "artistique" à votre page.

La balise à utiliser ne pose pas de problème :

Couleur d'arrière-plan

```
<BODY BGCOLOR="#$$$$$$">
```

« #\$\$\$\$\$\$ » représentant un code de couleur, ici « #000088 » est la couleur bleue.

```
<BODY BGCOLOR="#000088">
<H1>Bonjour</H1>
</BODY>
```



Joli! Mais la lisibilité n'est pas parfaite. Heureusement, des balises sont prévues pour modifier les couleurs utilisées par défaut par le browser pour le texte et les liens.

```
Couleur de texte <BODY TEXT="#$$$$$$">
Couleur de lien <BODY LINK="#$$$$$$">
```

Reprenons notre exemple;

```
<BODY BGCOLOR="#000088" TEXT="#FFFF00">
<H1>Bonjour</H1>
</BODY>
```

(#FFFF00=jaune)

(Bonjour est maintenant en jaune)

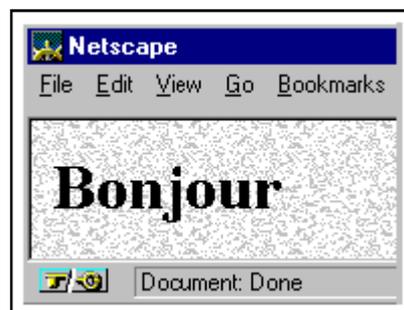
On peut aussi prévoir un fond en image. Cette image (petite de préférence) est affichée en mosaïque par le browser. Attention aux raccords... comme lorsque vous posez du papier peint.

Texture d'arrière-plan

```
<BODY BACKGROUND="Adresse">
```

Ce qui peut nous donner :

```
<BODY BACKGROUND="PAPER.gif">
<H1>Bonjour</H1>
</BODY>
```



EXERCICE

Sur papier au brouillon:

Vous devez créer un site web qui comportera au total 3 pages:

Une page index (ou sommaire) (appelé index.html) qui comportera des liens vers les 2 autres pages (pages1.html et page2.html)

La page index devra avoir un titre et une phrase ou deux pour présenter votre site.

La page 1 sera illustrée par une photo (photo1.jpg) centrée de votre **groupe de musique** préféré avec un commentaire de la photo. Un clic sur la photo (photo1.jpg) devra renvoyer au sommaire

La page 2 sera illustrée par deux photo (photo2.jpg et photo3.jpg) centrées de votre **sport préféré** avec aussi un commentaire pour chacune d'elles. Vous insérerez à la fin de la page un lien vers un site web de votre choix (<http://www.site.fr>) avec une phrase justificative. Ces 2 dernières pages devront comporter un lien vers la page index.html.

Le choix de la taille, de la couleur de la police est libre. Le choix du fond d'écran (paper.gif) aussi.

Sur ordinateur

Tapez votre texte écrit précédemment au brouillon dans: Démarrer - tous les programmes - accessoires- bloc-notes.

Lancer un browser comme Internet Explorer ou Mozilla Firefox pour voir le résultat et modifiez si nécessaire.

CONSEILS

Sur papier:

N'hésitez pas à commenter sur le brouillon vos lignes de codes afin de vous y reconnaître quand vous les relirez ultérieurement.

Sur ordinateur:

Vous créez dans votre accès au réseau (nomsrvmaisonblanche)

- un dossier s'intitulant siteweb_mon_nom dans lequel vous créez un dossier **images** et un dossier **pages_html** dans lesquels vous sauvegarderez les documents appropriés.

Sources: www.ccim.be

Nom :

Groupe :

Prénom :

CRITERES D'EVALUATION EXERCICE HTML

PAGE INDEX.HTML

Titre
/1 point

Phrase d'introduction
/1 point

Lien 1
/2 points

Lien 2
/2 points

/2 points

/2 points

/2 points

PAGE1.HTML

Photo 1
/1 point

Commentaires
/1 point

Lien photo / sommaire
/2 points

Lien retour sommaire
/2 points

PAGE2.HTML

Photo2+commentaire
/1 point

Photo3+commentaire
/1 point

Lien vers un site web
/2 points

Lien retour sommaire
/2 points

Note : /20