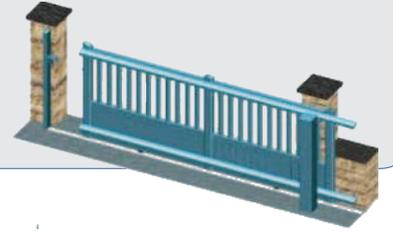
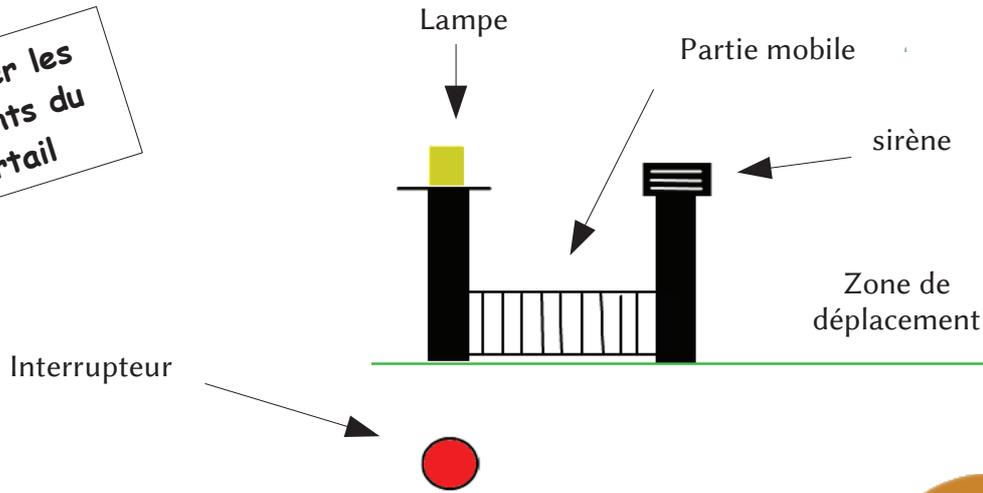


Tutoriel

Simulation du portail

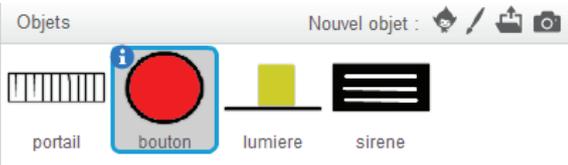


Dessiner les éléments du portail



On place le portail au démarrage du programme. Il fera ses deux mouvements quand il recevra l'ordre de l'interrupteur.

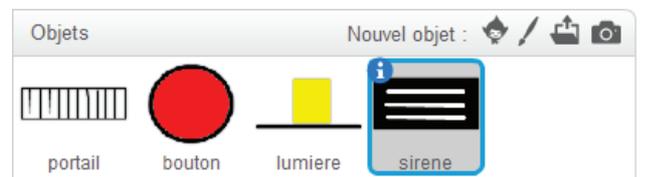
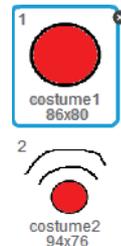
```
quand [drapeau] est cliqué  
aller à x: -89 y: -44
```



```
quand je reçois [appui] cliqué  
répéter 70 fois  
  avancer de 2  
attendre 1 secondes  
répéter 70 fois  
  avancer de -2
```

Le bouton donne l'ordre aux autres objets et change d'apparence.

```
quand cet objet est cliqué  
envoyer à tous [appui] cliqué  
basculer sur le costume [costume1] sélectionné  
répéter 3 fois  
  attendre 0.5 secondes  
  basculer sur le costume [costume2] sélectionné  
  attendre 0.5 secondes  
  basculer sur le costume [costume1] sélectionné
```



```
quand [drapeau] est cliqué  
basculer sur le costume [costume2] sélectionné  
quand je reçois [appui] cliqué  
basculer sur le costume [costume2] sélectionné  
répéter 5 fois  
  basculer sur le costume [costume1] sélectionné  
  attendre 0.5 secondes  
  basculer sur le costume [costume2] sélectionné  
  attendre 0.5 secondes
```



```
quand [drapeau] est cliqué  
basculer sur le costume [costume1] sélectionné  
quand je reçois [appui] cliqué  
basculer sur le costume [costume2] sélectionné  
jouer le son [pop] sélectionné  
attendre 1 secondes  
arrêter tous les sons  
basculer sur le costume [costume1] sélectionné
```

