

TUTORIEL

CALCULER AVEC ALEX ET SCRATCH



Objectif : Réaliser des calculs simples en boucle et afficher les résultats.

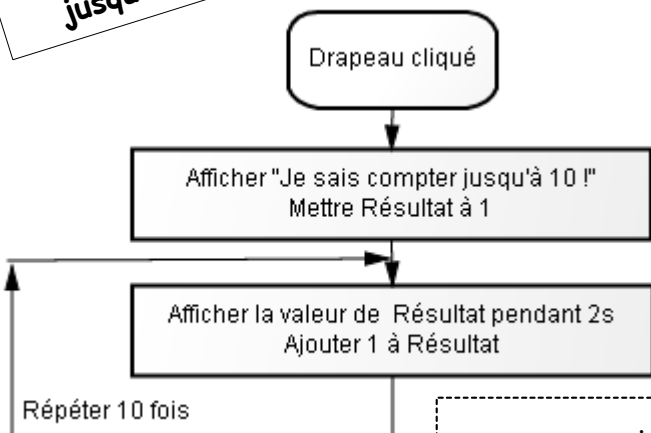
Télécharger le fichier compter.sb2

Compter jusqu'à 10

Alex doit compter jusqu'à 10 et doit nous donner les résultats ! Bon courage Alex !

Compter jusqu'à 30

Modifier le programme pour compter jusqu'à 30 !



On ne peut pas ajouter encore des actions... trop long !
On va donc utiliser une boucle !

Boucle

- initialisation
- Affichage du résultat
- Modification du résultat

Compter jusqu'à un nombre choisi

Et si on demandait à Alex de compter jusqu'à un nombre que l'on choisit.

Réciter une table de multiplication

Alex va maintenant réciter sa table de multiplication. La table de 5 !
On ajoutera 5 à chaque répétition.

Réciter toutes les tables de multiplication

Initialisation

calcul

Modification pour le prochain calcul

Le dernier programme ne fonctionne que pour la table de 5 ! Et si on demandait à Alex de réciter la table de notre choix ?

Changer de costume

Costume de départ

basculer sur costume alex-a

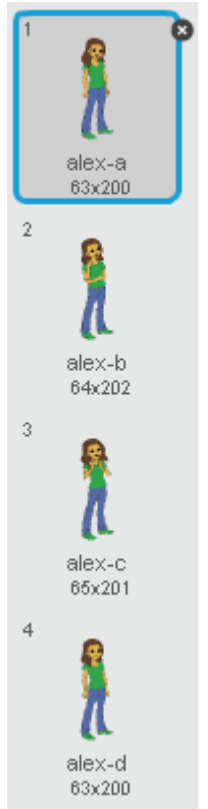
Changement de costume

costume suivant

On va utiliser les différents costume d'Alex pour montrer qu'elle réfléchit.

Alex n'est jamais fatiguée

Le script ne s'arrête jamais... une autre table ?
Quand Alex a terminé une table, elle est prête pour une nouvelle...



Organigrammes

