

Simulateur de vol



fusée

Répéter indéfiniment
 Si flèche droite pressée
 Ajouter 10 à X
 Si flèche gauche pressée
 Ajouter -10 à X

```

    quand [drapeau vert] est cliqué
    répéter indéfiniment
    si [touche flèche droite] pressée? alors
    ajouter 10 à x
    si [touche flèche gauche] pressée? alors
    ajouter -10 à x
    
```

```

    basculer sur l'arrière-plan [debut]
    attendre 2 secondes
    montrer
    basculer sur l'arrière-plan [Ciel-étoilé]
    basculer sur le costume [fusee-tintin]
    
```

Afficher l'arrière plan « début »
 Attendre 2s
 Montrer...

Répéter indéfiniment
 Si météorite touchée
 Costume Explosion
 Stop tout
 Sinon
 Costume fusée

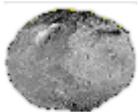
```

    répéter indéfiniment
    si [météorite] touché? alors
    basculer sur le costume [explosion]
    dire [La mission est terminée !!] pendant 2 secondes
    basculer sur l'arrière-plan [Game Over]
    stop tout
    sinon
    basculer sur le costume [fusee-tintin]
    
```



meteorite

Cacher
 Attendre 2 secondes
 Répéter indéfiniment
 Mettre position à nombre aléatoire (-200 à 200)
 Aller à X=position Y=153
 Montrer
 Glisser en 2 s à X=position Y=-154
 Cacher



meteorite2

Augmenter la vitesse de la météorite

```

    mettre vitesse à 2
    attendre 30 secondes
    mettre vitesse à 1.5
    attendre 20 secondes
    mettre vitesse à 1
    attendre 20 secondes
    mettre vitesse à 0.5
    
```

Ajouter une deuxième météorite après 20s

```

    quand [drapeau vert] est cliqué
    cacher
    attendre 20 secondes
    
```

La deuxième météorite fera la même chose que la première...